



Organización
de las Naciones Unidas
para la Educación,
la Ciencia y la Cultura

Oficina Regional de Ciencias para América Latina y el Caribe
Representación de la UNESCO ante el MERCOSUR
Representación de la UNESCO en Argentina, Paraguay y Uruguay

Reducir la violencia extrema de los jóvenes mediante el uso de las TIC en El Salvador, Guatemala y Honduras

Países beneficiarios: El Salvador, Guatemala y Honduras.
Duración: 18 meses

Resumen:

El propósito general del proyecto es fortalecer las habilidades y valores juveniles para vivir en paz y prevenir la violencia, a través del uso de tecnologías de información y comunicación (TIC) en El Salvador, Guatemala y Honduras. Esta propuesta es el punto de partida de una estrategia regional de la UNESCO para América Latina y el Caribe para promover la participación ciudadana de los jóvenes, prevenir la violencia y mejorar las capacidades para el uso de las TIC.

En vista de la extrema violencia que se produce entre, hacia y desde los jóvenes en los países mencionados, el proyecto espera dos resultados principales. Por un lado, que los jóvenes, especialmente en situación de vulnerabilidad, fortalezcan sus competencias digitales para prevenir la violencia en sus países. Esto incluirá el diseño e implementación de un programa de cursos digitales para jóvenes y el diseño e implementación de una guía interactiva sobre el uso de las TIC para prevenir la violencia, que puede ser una herramienta para los jóvenes, los padres, las escuelas y los responsables políticos.

Por otra parte, que las TIC se utilicen como herramientas para prevenir y combatir la violencia juvenil en los países seleccionados. Esto incluirá organizar un hackathon para el desarrollo de aplicaciones usando datos abiertos para la prevención de la violencia; involucrar a YouTubers como pacificadores; y diseñar una investigación multimedia sobre las causas e implicaciones de la violencia juvenil en línea en la región.

En la ejecución del proyecto, se trabajará con distintos socios; agencias de Naciones Unidas, gobierno, sociedad civil, organizaciones juveniles, medios de comunicación, etc. El proyecto pretende sumarse a iniciativas ya existentes, promover acciones conjuntas e incentivar la coordinación entre distintos actores.

Propósito general y relevancia:

Hay tres países en la región donde la violencia extrema juvenil es especialmente crítica amenazando la estabilidad y el desarrollo, y por eso los elegimos como experiencias piloto. En El Salvador, Guatemala y Honduras, aunque las causas y las consecuencias de la violencia son diferentes en cada caso, los actos violentos y la adhesión a pandillas son cometidos principalmente por hombres jóvenes: en 2014, el 93,2% de los jóvenes condenados por homicidio eran hombres. Mientras que los hombres son las principales víctimas del homicidio y la adhesión de pandillas, las mujeres sufren las consecuencias de altos niveles de violencia que resultan de la discriminación de género, incluyendo femicidio, violencia sexual, violación, acoso laboral y violencia física.

Si bien pueden ser asimilados, la situación de cada país debe analizarse por separado teniendo en cuenta las características específicas del contexto de cada uno:

En El Salvador, las pandillas ("maras") han sido identificadas como la principal amenaza para la seguridad humana. Aproximadamente el 50% de los jóvenes rurales entre 12 y 24 años no estudian ni trabajan (población "nini"), lo que los convierte en objetivos potenciales de afiliación con pandillas como las maras. La existencia de maras se debe principalmente a la falta de soluciones institucionales, a las oportunidades insuficientes para un trabajo decente y productivo y a la existencia de un ambiente de vida, una cultura y relaciones de poder desiguales que fomentan la discriminación, la inseguridad, la violencia, la criminalidad y la impunidad. Además, una investigación reciente de CLACSO señaló que en 2012, las mujeres representaban el 83,8% de la población nini, que se caracterizaba por el 21,5% de la población juvenil de El Salvador.

En Guatemala, la violencia es un hecho cotidiano común. Después de 20 años de la firma del acuerdo de paz, las mujeres y los hombres jóvenes continúan afrontando las causas del conflicto armado, expresado en otros términos, en el centrismo de los adultos, el sexismo, el racismo, la falta de oportunidades para una participación efectiva en los asuntos sociales, políticos, económicos y desarrollo cultural, excluyéndolos de los procesos esenciales de consolidación de la paz. La característica más destacada de la violencia en Guatemala es que las principales víctimas de homicidios y cualquier delito en general son jóvenes. Según cifras de 2014, el 57% de las víctimas tenían entre 11 y 30 años. La mayoría de los delincuentes (89% de los casos) son hombres jóvenes en áreas urbanas de entre 18 y 35 años de edad. Hoy se estima que aproximadamente 35.000 jóvenes guatemaltecos forman parte de pandillas y que la política pública ha sido infructuosa en su atención, debido a que las medidas utilizadas han sido la represión. Además, la persecución y el encarcelamiento han sido las principales estrategias que han tratado de abordar la delincuencia juvenil. Según una investigación reciente, la falta de espacio para la expresión y la relación entre los jóvenes en un ambiente saludable, es un factor significativo en el aumento de los ingresos de los jóvenes en las pandillas. Los jóvenes buscan la aceptación fuera del hogar, las respuestas, las amistades y la membresía; aspectos que se encuentran en estos grupos donde se encuentran con sus compañeros de condiciones similares.

Mientras tanto, Honduras fue el país con la mayor tasa de homicidios en el mundo en 2013, con 90 homicidios por cada 100.000 habitantes. Gran parte de la existencia de violencia en Honduras se debe a la prevalencia de bandas armadas y narcotraficantes, una respuesta judicial inadecuada que alimenta la impunidad, la corrupción y altos niveles de pobreza y desigualdad. Un reciente informe de la Comisión Interamericana de Derechos Humanos – CIDH, sobre la Situación de los Derechos Humanos en Honduras publicado en 2016, destacó que las cifras oficiales publicadas en 2013 indican que el 80% de los homicidios cometidos en Honduras quedan impunes debido a la falta de capacidad de los organismos de investigación.

La UNESCO ha trabajado desde hace varios años en políticas de juventud y promoción de las TICs en estos países, coordinando acciones con el Gobierno, agencias de la ONU, organizaciones juveniles y medios de comunicación.

La mayoría de los estudios han llamado la atención en la formulación de políticas más amplias y, en particular, enfocándose en la prevención de la violencia, fomentando la participación activa y decisiva de los jóvenes en la consolidación de la paz, apoyando el compromiso ciudadano y fortaleciendo sus capacidades. También es crucial tener en cuenta las voces juveniles en la construcción de las políticas públicas especialmente en aquellas que más los afectan como son las de seguridad, participación, educación, y generación de empleo, entre otras.

Impacto:

La propuesta pretende ser una contribución positiva a mediano plazo para reducir los índices de violencia juvenil en los países seleccionados, en particular los jóvenes en situación de vulnerabilidad. También pretende tener un efecto económico y sociocultural positivo para las oportunidades de los jóvenes mediante el fortalecimiento de las TIC para la educación, el trabajo, la autodeterminación y la libertad de expresión.

OUTCOMES, IMPUTS & ACTIVIDADES:

Outcome N° 1: Las habilidades y los valores de los jóvenes son fortalecidas para prevenir la violencia mediante el uso de las tecnologías de la información y la comunicación.

Output N°1: Los jóvenes en situación vulnerable aprenden competencias digitales para oportunidades educativas y de trabajo nuevas.

Actividad 1: Diseñar e implementar un programa de cursos digitales para jóvenes en situación de vulnerabilidad.

Output N°2: Los jóvenes, los padres, las escuelas y los responsables políticos fortalecen sus conocimientos sobre el uso de las TIC para la prevención de la violencia.

Act. 2: Diseñar e implementar una guía interactiva sobre el uso de las TIC para la prevención de la violencia juvenil.

Outcome N° 2: Las TIC son usadas como una herramienta para prevenir y combatir la extrema violencia en los jóvenes.

Output N°3: Hackathon implementada por jóvenes, hombres y mujeres.

Act. 3: Diseñar e implementar un hackathon para el desarrollo de aplicaciones usando big data y open data, relacionados con la violencia en los países objetivo.

Output N°4: Investigación multimedia sobre las causas e implicaciones de la violencia juvenil a través del uso de las TIC y recomendaciones actuales.

Act. 4: Diseñar una investigación multimedia sobre las causas e implicaciones de la violencia juvenil a través del uso de las TIC y presentar recomendaciones.

Output N°5: YouTubers empoderados como peacemakers.

Act. 5: Crear un diálogo abierto entre jóvenes youtubers que hablan con otros jóvenes sobre temas de violencia juvenil que les son comunes.