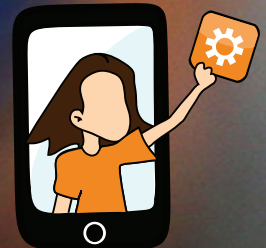




Organisation  
des Nations Unies  
pour l'éducation,  
la science et la culture

# YouthMobile

Jeunes créateurs d'applications mobiles pour le  
développement durable

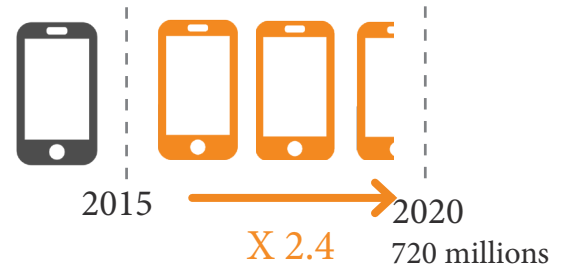


# Pourquoi YouthMobile?

La technologie mobile est devenue un outil d'autonomisation des jeunes, d'activisme et de progrès socioéconomique. Dans les pays en voie de développement, en particulier, le nombre de connexions Internet mobiles augmente de manière exponentielle et les smartphones sont souvent les seuls ordinateurs disponibles.

Dans ce contexte, YouthMobile permet à une masse critique de jeunes de tirer parti de la technologie et de relever les défis personnels et locaux. Les programmes de formation de l'Initiative visent également à renforcer la confiance en soi et la créativité, à briser les stéréotypes et les normes de genre et à apprécier l'acte d'apprendre.

Augmentation du nombre de smartphones en Afrique de fin 2015 au 2020



Source: GSMA 2016



© UNESCO

Cover photo : © J. Eid, Thinkstock

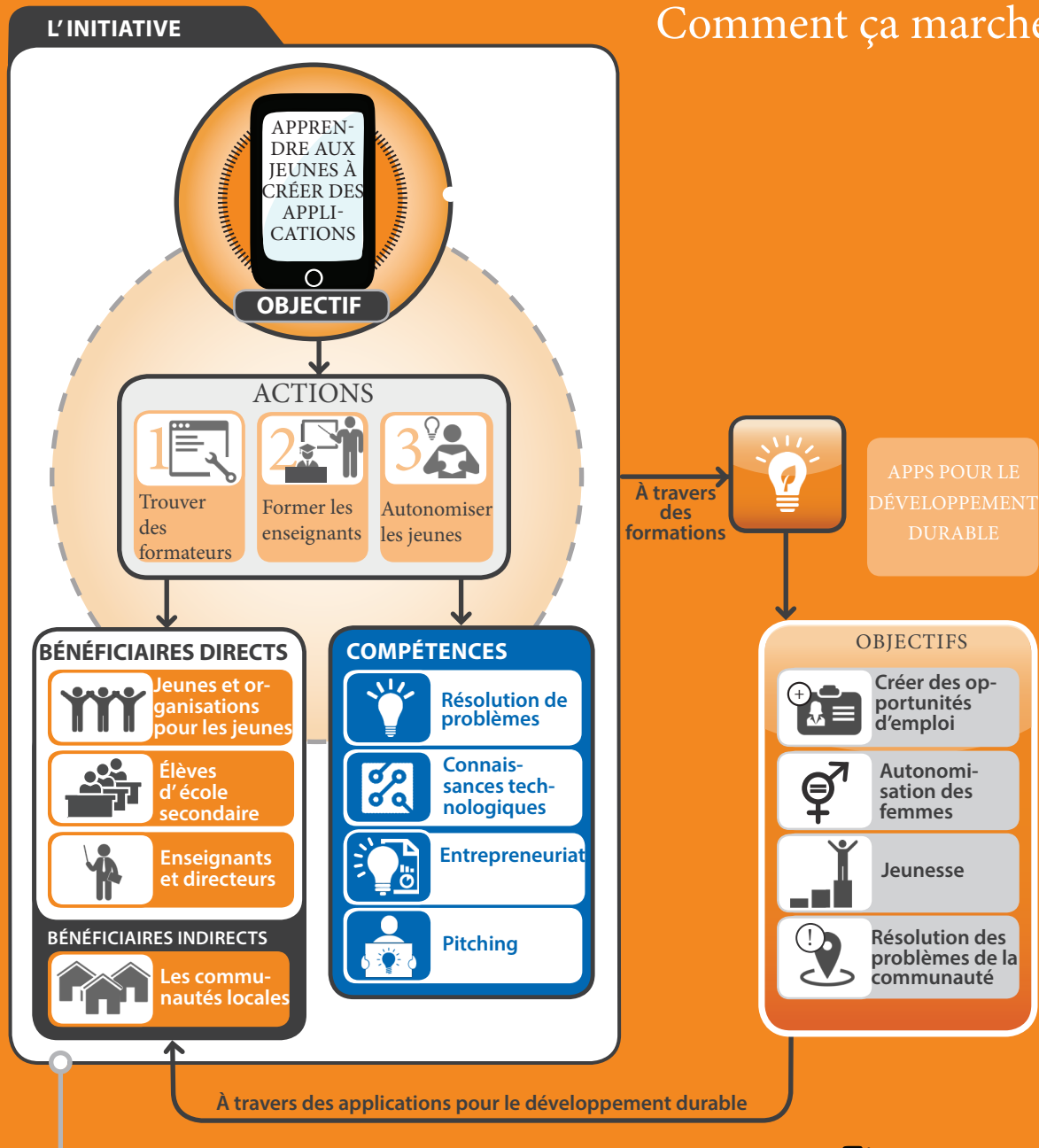
---

“Nous avons vu ici le pouvoir de la technologie[...] pour améliorer la qualité de l'apprentissage et atteindre toutes les populations marginalisées.”

- Audrey Azoulay, Directrice générale de l'UNESCO  
Février 2018

---

# Comment ça marche?



En fournissant aux jeunes les compétences techniques et la confiance nécessaires pour développer, promouvoir et vendre des applications mobiles, l'Initiative vise à créer des opportunités d'emploi tout en créant des solutions aux défis rencontrés par les communautés locales.

# Autonomisation des jeunes générations

En partenariat avec l'Administration du territoire de la capitale fédérale du Nigéria, UNESCO YouthMobile a formé 400 jeunes étudiants à la lutte contre le chômage endémique. Le project de huit mois s'est achevé en mars 2018 et, grâce à son succès il a été étendu à plus de 600 jeunes pour les 10 prochains mois.



© UNESCO

YouthMobile organise des ateliers qui forment les jeunes à la résolution de problèmes, au codage et aux compétences professionnelles de base. Celles-ci les aideront à développer leur confiance en soi, l'empathie et le résilience.

STIMULANT



IDÉATION

Identifier un problème dans leur communauté



TECHNOLOGIE

Développer une application mobile



ENTREPRENEURIAT

Élaborer un plan d'activités



PITCH

Confiance et compétences pour l'insertion de l'application dans le marché

# Un bilan global d'action

+ 6000 bénéficiaires  
+ 26 pays

Soutien aux initiatives mondiales telles que le défi Technovation, le concours Mobile4Change et FOSSASIA

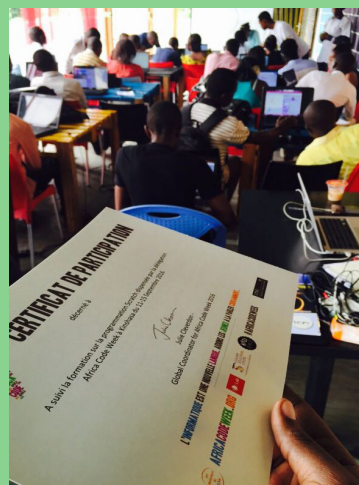


\*26 pays incluent: Kenya, Rwanda, Sudan du Sud, Nigeria, Kirgystan, Namibia, France, Thaïland, Cambodge, Liban, Bangladesh, Afghanistan, Kazakhstan, Zimbabwe, Ghana, Burkina Faso, Canada, Brésil, Qatar, Gabon, Espagne, Singapour, Chine and USA.

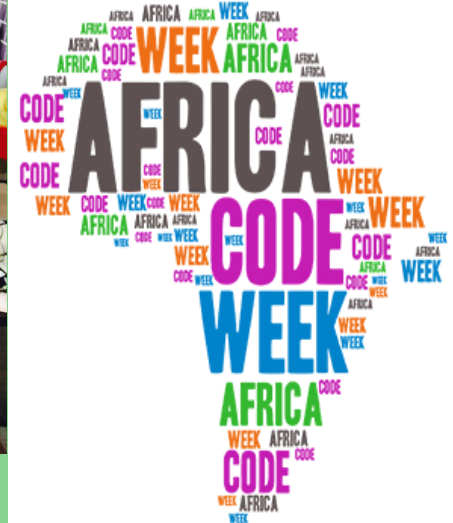
## AFRICA CODE WEEK

YouthMobile collabore avec SAP pour organiser l'événement annuel Africa Code Week. L'édition 2017 a bénéficié 1.3 million de jeunes, âgés de 8 à 24 ans, en leur conférant une formation numérique. 43% des participants étaient des femmes.

La mission officielle de Africa Code Week est de "renforcer la capacité des communautés à diriger l'impact des apprentissages durable en Afrique, en établissant une alphabétisation numérique dans la jeune générations"



Africa Code Week 2018 aura lieu en octobre dans 35 pays différents à travers le continent.



# Mesurer l' écart entre les sexes



© UNESCO

“L' écart mondial entre les utilisateurs et utilisatrices d'Internet est passé de 11% en 2013 à 12% en 2016”

Source: Broadband Commission for Sustainable Development, 2017

La possession de smartphones et le développement d'applications pertinentes à l'échelle locale peuvent être des instruments clé pour l'autonomisation des femmes, en brisant leur isolement et en libérant leur potentiel.

Pour cette raison, YouthMobile a organisé plusieurs formations spécifiquement destinée aux femmes et aux filles. Au Qatar, 200 étudiants ont été formés depuis 2017, dont 60% étaient de filles.

“Les mesures visant à permettre aux femmes et aux filles de s' épanouir [...] pourraient accroître le PIB de certains pays jusqu' à 34%.”

Source: Vodafone Sustainable Business Report, 2015-16

# Un chemin vers l'égalité de sexes

## Une plateforme pour les femmes leaders

L'ambition de YouthMobile est de briser les normes liées au genre qui sont profondément enracinées et de trouver et autonomiser les femmes leaders partout dans le monde. Depuis 2017, UNESCO YouthMobile soutient l'initiative du G20 #eSkills4Girls, menée par le ministère fédéral allemand de la coopération économique et du développement. La rencontre qui a eu lieu à Kigali, au Rwanda, en 2017, a contribué à créer un réseau de futures femmes leaders.

© Afrimakers CC BY

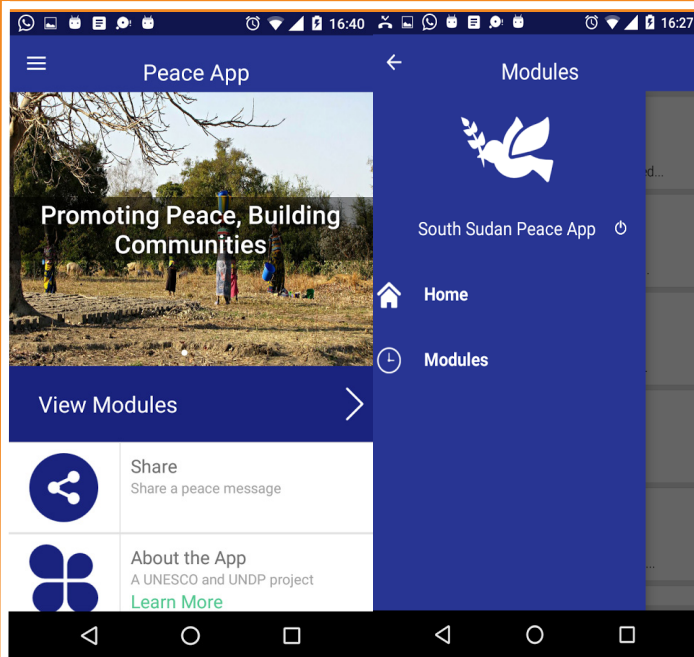


© UNESCO

Dans les pays en développement, les femmes sont près de 25% moins susceptibles d'être en ligne que les hommes. Le fossé numérique entre hommes et femmes compromet la capacité des femmes à être des actrices du développement économique. YouthMobile s'associe à des acteurs locaux et internationaux pour soutenir leur autonomisation:

- Ghana: En 2018, en collaboration avec le PIPT, 480 filles ont participé à une formation intensive de 6 mois.
- Burkina Faso: En collaboration avec African Youth Network, 104 filles ont été formées.
- Pérou: Les camps Wisci Girls STEAM ont réuni 100 filles du secondaire.

## Crise humanitaire et résolution des conflits



### L'APPLICATION POUR LA PAIX SOUDAN DU SUD 2016

Développée par 15 étudiants de l'Université de Juba en 2016, l'application se concentre sur l'explication des différents termes liés aux conflits, à la violence et à leur impact. Les utilisateurs peuvent également répondre à un questionnaire et partager leur engagement pour la paix.

L'application décrit le processus de consolidation de la paix en mettant l'accent sur le rôle d'un citoyen ordinaire (Mwathinin) dans le programme national de consolidation de la paix et de réconciliation. Les étapes pratiques proposées dans l'application permettent d'inciter l'utilisateur à prendre de petits engagements personnels en faveur de la consolidation de la paix et à briser le cycle de la violence au Soudan du Sud.

Download here:

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ss\\_peace\\_app](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ss_peace_app)

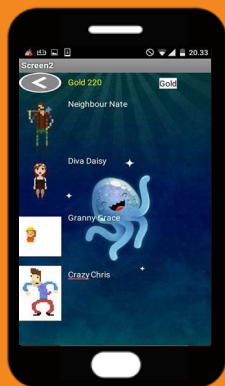
### L'APPLICATION POUR LA PAIX YÉMEN 2017 et 2018

L'Initiative YouthMobile a développé un projet au Yémen alors que le pays était en pleine crise humanitaire. Le projet a stimulé la créativité des étudiants pour promouvoir des solutions visant à mettre fin au conflit grâce à des applications mobiles. 40 étudiants ont participé et ils ont développé 10 applications au cours d'une formation de deux semaines. Actuellement, 50 jeunes femmes et hommes sont en cours de formation.



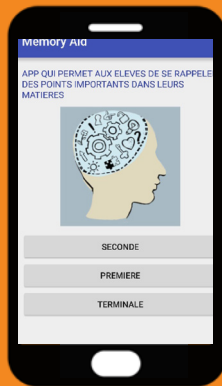


# Applications développées par les étudiants



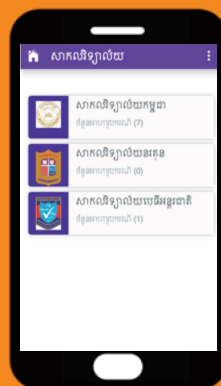
L'AVENTURE  
D'AARO  
FINLANDE

Sensibiliser à l'état des océans à travers un jeu, attirer l'attention sur la pollution marine



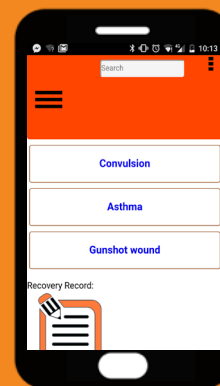
APP  
AIDE-MEMOIRE  
LIBAN

Une application aidant les étudiants à se souvenir de leur leçons et à réussir à l'école



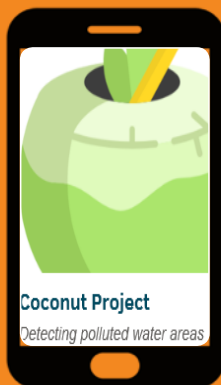
APP DE BOURSES  
CAMBODGE

Informers les étudiants et les jeunes sur les différents programmes de bourses



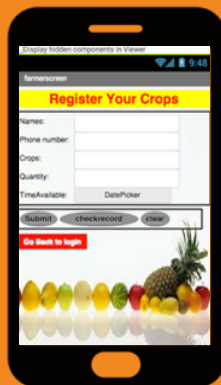
PREMIERS  
SECOURS  
NIGERIA

Fournir une plate-forme sur les étapes nécessaires afin d'assurer la survie de toute personne blessée dans un accident



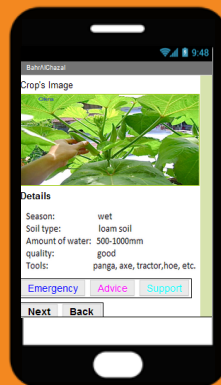
PROJET DE LA  
NOIX DE COCO  
VIETNAM

Détecter les zones d'eau polluée et donner des plans d'action aux citoyens des grandes villes. L'application était parmi les gagnants du Hackathon FOSSASIA organisé par YouthMobile en 2018



APP DE MARCHÉ  
RWANDA

Relier les agriculteurs avec les industries et les aider à étendre leurs produits dans le marché national et international.



APP DE PRODUCTION  
DE CULTURES  
SOUDAN DU SUD

Fournir aux agriculteurs les informations nécessaires sur la façon d'exploiter les cultures et améliorer leur récoltes



APP TRAFIC  
CAMBODGE

Suivi des conditions de la route en temps réel et réduire les embouteillages et la pollution

## Nos anciens élèves disent...

“La technologie n’ a pas toujours été le domaine d’ étude que je pensais suivre. Mais plus je découvrais que la créativité et l’innovation sont au cœur du développement d’applications mobiles, plus je m’y interessais.”

- Aida Mansour, participante au concours 2016 Jiggen CI TIC au Sénégal.



“Pendant la formation, on nous a poussé à réfléchir. J’ai été surprise car l’idée d’ application que j’avais imaginé consistait finalement à résoudre un problème auquel j’avais moi même été confronté”

- Chhit Chanmony, créatrice de la “Scholarship App”, Cambodge.

# À propos de la Division des sociétés du savoir de l'UNESCO



YouthMobile est une initiative de la Division des sociétés du savoir de l'UNESCO, qui est responsable de la réalisation du concept de sociétés du savoir fondées sur les principes clés de l'inclusion, de l'ouverture, de la diversité et du pluralisme.

La Division encourage l'accès à l'information et au savoir en utilisant les TIC afin d'améliorer la qualité et l'accès à l'éducation, renforcer les connaissances scientifiques et l'innovation, promouvoir le libre accès à la recherche scientifique et autonomiser les communautés locales et marginalisées.

Des efforts importants sont mobilisés pour renforcer les capacités des principales parties prenantes, en particulier les enseignants, à utiliser efficacement les TIC et à acquérir les compétences dont ils ont besoin au 21ème siècle dans les domaines de l'information, des médias, du numérique et des TIC

Plus d'information:

<http://fr.unesco.org/themes/building-knowledge-societies>





© UNESCO



Organisation  
des Nations Unies  
pour l'éducation,  
la science et la culture

Secteur  
de la communication  
et de l'information

YouthMobile

youthmobile.info@unesco.org  
fr.unesco.org/youthmobile