

Reçu CLT / CIH / ITH
Le 20 JUIL. 2015
N° 0533

The name of the item as reported by the community:

The stick game (EICH-M/42/2012)
 Al Tahteeb (Al Tahtib), Al Guelawy

Classification of the item:

Arts and traditions of performances, social practices, rituals and celebrations

Concerned population:

Villages of Upper Egypt and the delta, and some cities such as Giza, Alexandria

Description of the item:

The stick game is a joust between two people. The instrument used is a stick giving consequently the name to the game. The game's intention is recreation and entertainment, thereby associating the celebrations such as wedding, circumcision, and birth celebrations, return from pilgrimage, fun fairs and religious feasts.

People gather in large circle to watch the jousters, talented men. In a specific order complying to rules, the jousters stand for duels on a circular ground. For instance, during celebrations the participation in tournaments is of arrivals, for private events the order is given by the owner of the place or by the organizer. The priority is for people from other villages, or farther regions, then the neighbors to end up with the family members so as to satisfy everyone.

At the beginning of the joust, jousters stand on the circle edge. At the shoulder with a 90° angle, they lift their sticks simultaneously if they are the same age, if not with a slight delay to the younger. They greet each other by crossing the sticks, forming the letter X. On the next movement called "rash" (watering, spraying), the stick aligned with the shoulder makes a full rotation around the head. The next step "mossolofa" (mutual exchange) is performed on the right and left side with the stick hold with two hands and turning over the other jouster' stick. Then the duel starts up. It ends with the victory of the jouster who would have been lightly touching the other with his stick. This is called "opening the door". In fact, each jouster tries to reach the other one who defends by "closing the door" in repelling the assault and protecting in priority his own head and the upper part of his body. The joust ends with a successful light touch.

Beyond watching the performance, the audience of a stick game has a contributing role, by encouraging and communicating their passion consequently making the jousting powerful and engaging. The attentive audience plays also a key role. It intervenes appropriately, and if necessary, it channels the jousters eventually swamped by their enthusiasm, and steps in if clash occurs.

The stick game is not limited to entertainment but develops a protective attitude whose source goes back to the Pharaoh era. Indeed, ancient Egypt engravings show the game as a martial art part of the warriors' disciplines before the emergence of elaborate weapons. Present in the villages of Upper Egypt and along the Nile, this game has principles and educational rules and practices transmitted from generation to generation. The cities host jousters who have moved in and who were keen to preserve this cultural heritage with its values in terms of courage, strength, responsibility, agility and discernment.

The item's function:

The stick game is a leisure and entertaining vector, which develops self-esteem, fighting spirit and sense of challenge, expressing traits valued by Egyptians. The stick game helps to reinforce family ties and social cohesion. During celebrations, it becomes a cooperation lever inducing a festive and harmonious attitude, as well as protective one when needed.

Physical components of the item: A round rattan stick, 130 to 150 cm long, the diameter varies according to the hand.

Instruments: large drum (tebl), oboe (mizmar), hooked tambourine (El Nakarazan)

Clothing: jousters insist to respect the traditional dress, reflecting pride in their origins and peculiarities of the game, a loyalty to their roots. The garment is composed of a large robe and sometimes a headdress that attaches differently according to the place, a shawl, and leather loafers.

For those practicing regularly and for a better image, jousters pay attention to some details to facilitate the movement and do not interfere, especially with broad bottom for dresses and sleeves, a fitted length just above the ground, a sufficiently long scarf to avoid its downfall.

Intangible elements

Customs: A game practiced at parties and other celebrations,

Arts and traditions during performances: the game takes place accompanied by music, with a phase called "Al Nezway" where the rhythm directs and synchronizes several jousters of different levels and performing different movements.

The Egyptian intangible cultural heritage

The context in which the item is performed

The celebrations and rituals of the stick game are an essential part of the fun fairs and religious feasts,

Entertainment and animation at private celebrations,

The family practice, a way of courtesy between parents and friends,

Transmission methods

Inheritance, mimicry

Transformation readiness of the item

The rules and the manner of practice remain constant, as well as the transmission. Nevertheless, compared to the past, the possible lack of systematic vigilance opens a risk of distortion.

Sustainability

Viable

The risk of non-transmission of the item and its disappearance

The decline of apprentice candidates number

The lack of awareness about the purpose and the benefits of the game weakens its spread and impedes its transmission.

Conservation measures taken to safeguard the item

Talented jousters keen to train their offspring

Creation of skilled jousters groups affiliated to the Ministry of Culture

Development of jousters through international festivals, in Egypt and beyond, celebrations and competitions organized specifically for the practice of the game.

These events facilitate wider practice of the game, gathering of jousters from different origins, with positive impact and impregnation that contributes to the sustainability and preservation of the game.

Description of groups, communities and individuals who practice and contribute to the item

Jousters from different parts of Egypt, particularly Upper Egypt. They practice Tahtib game as a leisure, as an entertainment in the presence of the public, at different occasions for their satisfaction and for the visibility of the game.

Magnitude of the groups' responses for the documentation and safeguarding of the item

With broad participation, people were very willing to provide additional information about the item as well as photos and videos taken during their practices.

Non-approval of groups (indicate objections and justifications)

None

Publications' references

Archival and museum materials about the item,

- 1 - Ahmed Al Sabbahi, Dexterity and popular games, Dar El Ketab El Arabi, Cairo, 1964
- 2 - Mohasseb Hossam El Din, El Tahtib in Upper Egypt, Academic Papers No. 17, Popular Arts, 2006,
- 3 - Saad El Khadem, Folk dancing in Egypt, the Cultural Library Series, No. 286, the Egyptian Book Authority, Cairo, 1972
- 4 - Samir Jaber, Atlas of Egyptian folk dances, the National Centre for theatre, music and folklore, 2009
- 5 - Faraj Alantary, The folk music instruments, the Ministry of Information, Cairo, 1994,

Foreign books translated in Arabic

- 1 - French campaign's scientists, Description of Egypt, the Egyptian narrators, translation by Zohair el Shaieb, Madbouly bookstore
- 2 - Glossary of ancient Egyptian civilization, translation Amin Salama, The Egyptian Book Authority, 2001

Articles in Arabic

Maher Saleh, equestrian and horse dance,

Arts Magazine

Folk arts magazine, Cairo, N°2, the Egyptian Book Authority, 1965

The narrators

Name	Location	Phone N°	Recording date	Recording site
Saad Salem Ali Rayan	Sohag – Al Maragha – Sheikh Shebel		February 20 th , 2013	Sohag
Said Abdel Razek	Alexandria		February 10th, 2013	Alexandria
Hassan Ahmad Mahamad	Sohag – Al Maragha – Sheikh Shebel		February 21st, 2013	Sohag

Photo gallery

Inventories of Egyptian Intangible Cultural Heritage in 2014 - Egyptian National Delegation to UNESCO

<http://www.egnatcom.org.eg/ich/ar/forms/view/51>

Reçu CLT / CIH / ITH
Le 20 JUIL. 2015
N° 0533

Le patrimoine vivant méditerranéen (MedLIHer)
Inventaire du patrimoine culturel immatériel

Nom de l'élément tel que rapporté par la communauté :

Le jeu du bâton (EICH-M/42/2012)
Al Taheet (Al Tahtib), Al Guelawy

Classification de l'élément :

Arts et traditions des présentations publiques, des pratiques sociales, des rituels et des célébrations.

Population concernée :

Les villages de Haute-Egypte et du delta, et quelques villes notamment Guizeh et Alexandrie

Description de l'élément :

Le jeu du bâton est une joute entre deux personnes. L'instrument utilisé est un bâton, ce qui donne ainsi le nom au jeu. Le but du jeu est la détente et le divertissement l'associant ainsi aux célébrations comme le mariage, la circoncision, la célébration des naissances, le retour du pèlerinage, les fêtes foraines et religieuses.

Les gens se rassemblent dans un grand cercle de manière à voir les jouteurs, des hommes qui excellent au jeu. Les jouteurs se présentent sur le terrain circulaire dans un ordre spécifique conforme aux règles. Par exemple, pour les fêtes, l'ordre de participation aux joutes est celui des arrivées, pour des événements privés l'ordre est donné par le propriétaire du lieu ou par l'organisateur. La priorité est donné aux visiteurs d'autres villages, ou des contrées plus éloignée, puis aux plus âgés, ensuite aux voisins pour finir avec les parents afin d'être agréable et de satisfaire tout le monde.

Au début de la joute, les deux jouteurs se tiennent sur le bord du cercle. A hauteur d'épaule avec un angle de 90°, ils lèvent leurs bâtons respectifs, simultanément s'ils sont du même âge, ou avec un léger décalage pour le plus jeune. Ils se saluent en croisant leurs bâtons, formant la lettre X. Lors du mouvement suivant appelé « rassh » (arrosage, dissémination) le bâton, aligné à l'épaule, fait un tour complet autour de la tête. L'étape suivante « mossolofa » (échange réciproque) s'effectue à droite et à gauche avec le bâton tenu des deux mains et tournant au-dessus du bâton de l'autre jouteur. La joute démarre alors jusqu'à la victoire du jouteur qui aura pu effleurer l'autre avec son bâton. C'est ce qui s'appelle « ouverture de la porte » où chacun des jouteurs essaie d'atteindre l'autre qui se défend en « fermant la porte », en repoussant l'assaut et en protégeant en priorité sa propre tête et le haut du corps. La joute se termine dès un effleurement réussi.

Le public du jeu du bâton a un rôle contributif qui ne se limite pas à regarder, mais à encourager et à communiquer aux jouteurs leur passion du jeu rendant ainsi la joute puissante et engagée. Le public vigilant remplit aussi un rôle majeur, il intervient au moment opportun. Si nécessaire, il ramène au calme les jouteurs débordés par leur enthousiasme et intervient en cas d'accrochage. Le jeu du bâton ne se limite pas au divertissement mais développe une attitude de protection dont la source remonte à l'ère pharaonique. En effet, le jeu du bâton y est représenté par des gravures parmi d'autres arts martiaux faisant partie des disciplines guerrières avant l'apparition des armes. Présent dans les villages de Haute Egypte et le long du Nil, ce jeu a des principes et des règles éducatifs et de pratiques transmis de génération en génération. Les villes accueillent des jouteurs qui y ont emménagé et qui ont choisi de préserver ce patrimoine culturel avec ses valeurs en termes de courage, de force, de responsabilité, de présence d'esprit et de discernement.

Fonction de l'élément :

Le jeu du bâton est un moyen de divertissement et de loisir qui développe l'estime de soi, un esprit combatif et le sens du défi, exprimant ainsi des traits appréciés par les égyptiens. Le jeu du bâton contribue à renforcer les liens familiaux et la cohésion sociale. Au cours des fêtes, il se révèle comme vecteur de coopération induisant une attitude harmonieuse et festive, éventuellement une attitude de protection.

Composantes physique de l'élément : Un bâton rond en rotin, de 130 à 150 cm de longueur, dont le diamètre varie en fonction de la main.

Instruments : grand tambour (tebl), hautbois (mizmar), tambourin suspendu (El Nakarazan)

Vêtements : les jouteurs tiennent à respecter l'habit traditionnel, reflétant ainsi une fierté de leur origine et des particularités du jeu, une fidélité à leurs racines. Le vêtement est composé d'une grande robe et parfois d'un couvre-chef qui s'attache différemment suivant le lieu, d'un châle, et de mocassins en cuir.

Parfois, dans le cadre de pratiques continues et pour une meilleure image, les jouteurs veillent à certains détails pour faciliter le mouvement et ne pas se gêner, notamment des bas larges pour les robes et pour les manches, une longueur ajustée juste au-dessus du sol, une écharpe suffisamment longue pour ne pas tomber par terre.

Les éléments immatériels

Les coutumes : Un jeu qui se déroule lors des fêtes et autres célébrations,

Arts et traditions du déroulement des joutes : le jeu se déroule en musique avec une phase appelée « Al Nezway » où le rythme dirige et synchronise plusieurs jouteurs de niveaux différents et exécutant des mouvements différents.

Le patrimoine culturel intangible égyptien

Le contexte dans lequel l'élément est pratiqué

Les célébrations et les rituels du jeu du bâton sont une partie festive essentielle des fêtes foraines et religieuses,

Divertissement et animation lors des célébrations privées,

Les coutumes familiales, un moyen de courtoisie entre les parents et les amis,

Méthodes de transmission

De génération en génération, imitation

Disposition de l'élément à la transformation

Les règles et la manière de la pratique restent une constante, comme la transmission. Il n'empêche que par rapport au passé, l'éventuel manque de vigilance systématique ouvre un risque de déformation.

Disposition de l'élément à la pérennité

Viable

Les risques de non transmission de l'élément et de sa disparation

La diminution des candidats à l'apprentissage

Le manque de conscience sur l'objectif et sur les bénéfices du jeu affaiblit sa diffusion et entrave sa transmission.

Les mesures de conservation prises pour préserver l'élément

Vigilance des jouteurs talentueux à la formation de leur progéniture

Création de groupes de jouteurs qualifiés affiliés au Ministère de la Culture

Développement des jouteurs par le biais de festivals internationaux, en Egypte et au-delà, de célébrations et de compétitions organisées spécialement pour la pratique du jeu. Ces évènements facilitent une pratique plus large du jeu, des rencontres de jouteurs d'origines différentes avec un effet d'influence et d'imprégnation positives qui contribue à la pérennité et à la sauvegarde du jeu.

Description des groupes, des communautés et des individus qui pratiquent et qui contribuent à l'élément

Des jouteurs venant de différentes parties de l'Egypte notamment de Haute Egypte. Ils pratiquent le jeu du Tahtib comme un loisir, un divertissement en présence d'un public lors d'occasions différentes pour leur propre satisfaction et pour la visibilité du jeu.

Ampleur des réponses des groupes pour la documentation et la sauvegarde de l'élément

Avec une vaste participation, les personnes étaient très désireuses de fournir des compléments d'informations concernant l'élément, avec des images et des vidéos prises lors de leurs pratiques.

Non-approbation des groupes (indiquer les objections et les justifications)

Aucun

Les références des publications

Les documents d'archives ou de musées à propos de l'élément,

- 1 - Ahmed Al Sabbahi, La dextérité et les jeux populaires, Dar El Katab El Arabi, Le Caire, 1964
- 2 - Hossam El Din Mohasseb, El Tahtib en Haute-Egypte, Cahiers académiques n°17, arts populaires, 2006
- 3 - Saad El Khadem, la danse folklorique en Égypte, Série de la bibliothèque culturelle, n ° 286, l'Autorité égyptienne du livre, Le Caire, 1972
- 4 - Samir Jaber, Atlas des danses folkloriques égyptiennes, le Centre national du théâtre, de la musique et du folklore, 2009
- 5 - Faraj Alantary, les instruments de musique folklorique, Ministère de l'Information, Le Caire, 1994

Les livres traduits :

- 1 – Les scientifiques de la campagne française, Description de l'Egypte, traduction Zohair El Shaeib, Librairie Madbouly
- 2 - Glossaire de la civilisation égyptienne antique, Traduction Amin Salama, l'Autorité égyptienne du livre, 2001,

Les articles en arabe

Maher Saleh, l'équitation et la danse du cheval,

Magazine des Arts Populaires

Le Caire, N°2, l'Autorité égyptienne du livre, 1965

Les narrateurs

Nom	Lieu de résidence	N° de téléphone	Date de l'enregistrement	Lieu de l'enregistrement
Saad Salem Ali Rayan	Sohag – Al Maragha – Sheikh Shebel		20 Février 2013	Sohag
Said Abdel Razek	Alexandrie		10 Février 2013	Alexandrie
Hassan Ahmad	Sohag – Al		21 Février 2013	Sohag

Mahamad	Maragha – Sheikh Shebel			
---------	----------------------------	--	--	--

Galerie de photos

Inventaires du patrimoine culturel immatériel égyptien 2014 – Délégation nationale égyptienne à l'UNESCO

<http://www.egnatcom.org.eg/ich/ar/forms/view/51>



a programme funded by the European Union
un programme financé par l'Union européenne
rograma apoyado por la Unión Europea



اللجنة الوطنية لليونسكو

إستمارة حصر عناصر التراث غير المادي

بيانات جامع المادة

رقم الاستماراة: 1

الرقم الكودي:

اسم الجامع: هالة مجدى ابراهيم

تحديد العنصر

لعبة العصا	اسم العنصر (كما يرددده المجتمع)
التحطيب ، الجلاوى	سميات أخرى مرتبطة بالعنصر
<input type="radio"/> التقليد وأشكال التعبير الشفهي، بما في ذلك اللغة. <input type="radio"/> فنون وتقليد أداء العروض. <input type="radio"/> الممارسات الاجتماعية والطقوس والاحتفالات. <input type="radio"/> المعارف والممارسات المتعلقة بالطبيعة والكون. <input type="radio"/> المهارات المرتبطة بالفنون الحرفية التقليدية.	تصنيف العنصر كما ورد في المادة 2 من الاتفاقية
<input type="radio"/> أفراد <input type="radio"/> مجتمع محلي: عدد كبير من قرى ريف وصعيد مصر بوجهه القبلى والبحري وبعض المدن مثل الجيزة ، الاسكندرية	المصدر المعنى به العنصر

وصف العنصر

لعبة العصا هي لعبة مبارزة تكون بين فردين والأداة المستخدمة في هذه المبارزة هي العصا ولذلك سميت اللعبة بهذا الأسم الهدف منها في المقام الأول هو الترويج والتسلية حيث ترتبط اللعبة بالاحتفالات المختلفة مثل (الزواج ، الختان ، السبوع ، عودة الحاج ، الموالد) حيث يلتقي الناس في دائرة كبيرة حتى يتثنى لهم رؤية المتبارزين من الرجال الذين تمرسوا وبرعوا في لعبة العصا ويدخل المتبارزين في الحلبة المستديرة بالتناوب طبقاً لترتيب محدد يُراعى فيه بعض القواعد فإذا كانت المناسبة هي الموالد فالأولوية تكون لمن جاء مبكراً أما أن كانت المناسبة خاصة فيحدد الترتيب صاحب المكان أو المناسبة فيبدأ بالزوار الذين آتوا من أماكن خارج القرية أو الأماكن بعيدة ، ثم كبار السن ثم الجيران وينتهوا بالأقرب المقربين وهكذا يتم أرضاء ومجاملة الجميع ، ويبدأ اللعب بوقف اللاعب على جانبيدائرة	وصف للعنصر لا يتجاوز 200 كلمة
---	-------------------------------

ويرفع كل واحد منهم عصاه بمحازاة الكتف بزاوية مقدارها تسعون درجة ان كانوا في نفس السن أما أن كان أحدهم أصغر سنًا فلا يجوز له رفع عصاه إلا بعد أن يرفع عصاه الخصم الأكبر سنًا ثم بعد الرفع يكون "السلام" وهو تلاقي العصا بالعصا مكونين شكل حرف X ثم بعد السلام الرش أي دوران الجسم إلى الخلف ولف العصا حول الرأس في حركة دائرة وعودتها مرة أخرى إلى الوضع الأول بمحازاة الكتف ثم بعد ذلك تكون "المصالفة" أي دوران العصا فوق عصا الخصم ورجوعها لما كانت عليه وذلك على جهة اليمين ثم اليسار مع مسك العصا بكلتا اليدين وبعد ذلك تبدأ المبارزة التي تنتهي بفوز أحد اللاعبين على الآخر والذي يستطيع جعل العصا تلمس خصمه وهو ما يسمى في اللعبة "فتح الباب" فكلا الخصميين يحاول تنفيذ العصا إلى الآخر الذي يحاول بدوره سد الباب أي صد الهجوم وحماية نفسه ويكون الأهمية الأولى حماية الرأس والجزء العلوي من الجسم والذي بلمسه تنتهي اللعبة والمترفين في اللعبة العصا لهم دور إيجابي ولا يقتصر دورهم على المشاهدة فتشجيعهم القوى وحماسهم وحبهم الشديد للعبة ينعكس على اللاعبين ويجعل لعبهم أكثر حماساً وقوة كما أنه يُشعّب غريزة الظهور والتباكي الذي يشعر بها المؤدي لهذه المهارة كما أن الجمهور يقوم بدور في منتهي الأهمية وهو تهدئة اللاعبين وفض اللعب إذا ما حدث أي أشتباك وهو وارد حدوثه مع حماس اللاعبين وأندماجهم في المبارزة فيكون الجمهور هو المتنبه لذلك حتى يتدخل في الوقت المناسب ، ولعب العصا لا يقتصر دوره على الترفيه وحسب إنما يأتي دوره كوسيلة من وسائل الدفاع عن النفس وهذه الوظيفة كانت وظيفته الأولى حيث يظهر لعب العصا في النقوش الفرعونية كفن من فنون القتال والدفاع عن النفس ووسيلة أولى في الحروب والمسابقات قبل أن تظهر الأدوات الحربية فهي لعبة لها أصول وقواعد تدريبية وخلفية محددة يتلزم بها ويتناقلها جيل عن جيل وتنشر هذه اللعبة على مدى واسع في قرى جنوب مصر كما تتواجد بالقرى المنتشرة على جانب النيل ، ولا تخروا العدن الكجرى من ممارسي هذه اللعبة الذين استطاعوا الحفاظ عليها ونقل هذا الموروث الثقافي لتلك المدن التي انتقلوا إليها ونقل ما تحمله هذه اللعبة من معانٍ تدل على الشجاعة والقوة والمواجهة وسرعة البدية والقسوة .

لعب العصا هو وسيلة للترفيه والترويح عن النفس يظهر الروح القتالية والأعزاز بالنفس والتحدي الذي يعبر عن بعض السمات المصرية التي يحب المصري دوماً الظهور بها فهي تتحقق هذا الشعور لدى ممارس اللعب وتحقيقه لمشاهدي اللعبة على سواء ، تساعد اللعبة على الحفاظ على الروابط الأسرية والعلاقات الطيبة بين الجماعات حيث تعتبر اللعبة نوع من المشاركة الإيجابية في الاحتفالات يظهر بها الجميع حرصهم على التوأمة ومشاركة الفرحة ، كما أنها تعتبر وسيلة للدفاع عن النفس عند الحاجة .

وظيفة العنصر

خصائص العنصر

<ul style="list-style-type: none"> ○ أدوات: عصا مستديرة من الخيرزان يتراوح طولها من 130 الى 150 سم حسب طول اللاعب وقطرها يزيد عن قبضة اليد ○ آلات: طبل بلدى كبير، مزمار ، نقرزان ○ أزياء: لاعبين لعبة العصى يحرصون على الالتزام بالزي التقليدى لهم وهذا ربما يعكس مدى اعتراف هؤلاء الرجال بأصولهم ومدى إستيعابهم لخصوصية اللعبة وأرتبطاها بجذورهم الأصلية وهذا الذى عبارة عن جلباب واسع ، عمّة تختلف ربطتها وشكلها حسب المكان الذى تؤدى به اللعبة واحيانا يكون اللعب بدون عمّه ، شال ، حداء من الجلد ، واحياناً بحكم الممارسة المستمرة لبعض اللاعبين وحرصهم على اللعب بشكل أفضل يحرصون على بعض التفاصيل مثل أن يكون الجلباب أكثر اتساعاً من الأسفل ومن الأكمام وأن لا يكون طويل ويكتفى بملامسته للأرض وأن لا يكون الشال قصير فيسهل سقوطه وبالتالي تأكيد هذه التفاصيل تساعد على سهولة الحركة وعدم إعاقة اللاعبين . ○ حرف: ○ منتجات: ○ غير ذلك: 	العناصر المادية
<ul style="list-style-type: none"> ○ ماثورات قولية: ○ عادات: لعبة يربط أداؤها بالاحتفالات والأعياد والمناسبات المختلفة . ○ معتقدات: 	العناصر غير المادية
<ul style="list-style-type: none"> ○ فنون آداء: حيث يصاحب اللعبة الأداء الموسيقى وجزء من اللعبة يؤدي على ايقاع وحركة منتظمة يقوم بها اكثراً من لاعبين وتسمى "النزواي" حيث يشترك عدد كبير من اللاعبين من يجيدون لعبة العصى والذين لا يجيدونها في أداء بعض الحركات البسيطة بالعصا وبؤديها الجميع بشكل موحد . ○ غير ذلك: 	العنصر الذي يمارس فيه العنصر
<ul style="list-style-type: none"> ○ عمل: ○ احتفالات وطقوس: لعب العصا أحدى المظاهر الأحتفالية الأساسية بالمولد . ○ ترفيه وسرم: هي أحدى وسائل الترفيه والسرم المرتبطة بالمناسبات السعيدة ○ عادات أسرية: هي وسيلة للمجاملة بين الأهل والأصدقاء ○ غير ذلك: 	طائق النقل
<input type="radio"/> التعلم <input type="radio"/> التوارث <input type="radio"/> المحاكاة <input type="radio"/> أخرى(حدد):	حالة العنصر

<p>محافظة: منتشر في بعض أحياء المحافظات الكبرى والذى يقطن بها مجموعات كبيرة من اهالى الصعيد والأرياف</p>	<p>قرية- حى: عدد كبير من قرى ريف مركز: ينتشر بدرجة أقل في بعض مراكز مصر</p>	<p>وصعب مصر</p>	<p>انتشار العنصر (حدود الانتشار)</p>
<p>غير قابل للتغير على مستوى القواعد المتبعة وطرق التناقل وكيفية الممارسة ولكن التغير يأتي في عدم الحرص الشديد وهو ما كان متواجد في السابق على أداء لعب العصا في كل المناسبات</p>	<p>قابل للستمرار</p>	<p>قابلية العنصر للتغير</p>	<p>قابلية العنصر للاستمرار</p>
<p>قلة أعداد الم قبلين على تعلم لعب العصا ، عدم التوعية بأهداف ووظائف اللعبة مما لا يساهم في نشرها وعدم تناقلها</p>	<p>المخاطر التي تهدد العنصر بالاندثار وعدم التناقل</p>	<p>قابل للأستمرار</p>	<p>المخاطر التي تهدد العنصر بالاندثار وعدم التناقل</p>
<p>حرص الموهوبين في أداء اللعبة على تعليم أبنائهم ، إنشاء فرق للفنون التلقائية تضم اللاعبين المهرة وهذه الفرق تتبع وزارة الثقافة فمن خلال المهرجانات الدولية التي تقام خارج مصر أو داخلها أو الحفلات والمسابقات التي تقام خصيصاً لمزاولة اللعبة أستطيع هؤلاء اللاعبين ممارسة ما يفخرون به على نطاق أوسع وأستطيعوا ملقاء لاعبين العصا الذين ينتشرون خارج نطاق قرامهم ومحافظتهم فيكون هناك نوع من التأثير والتاثير والذى بالتأكيد له دور إيجابي في الحرص على استمرار اللعبة والمحافظة عليها .</p>	<p>تدابير الصون المتخذة لحفظ العنصر على العنصر</p>	<p>قابل للأسمرة</p>	<p>تدابير الصون المتخذة لحفظ العنصر على العنصر</p>

الممارسون والمشاركون في العنصر

<p>رجال من مختلف أنحاء مصر ينتشرون في الأغلب إلى الصعيد يمارسون لعبة التخطيب كهواية نوع من الترفيه يؤدونها في المناسبات المختلفة وسط جموع من الناس يستمتعون وبحرصون على مشاهدة اللعبة</p>	<p>وصف للجماعات- المجموعات-الأفراد الممارسين أو المشاركون في العنصر</p>
<p>استجابة كبيرة كانوا حريصين على أ Madd الجامع بكل المعلومات حول العنصر كذلك تقديم مالديهم من صور وفيديوهات أثناء ممارستهم لعب التخطيب</p>	<p>مدى استجابة الجماعات للمشاركة في توثيق العنصر وصونه</p>
<p>أوافق أنا الموقع أدناه على جمع البيانات الخاصة بموضوع:.....</p>	<p>موافقة الجماعات-الأفراد</p>

وتسجيلها بقائمة حصر التراث الشعبي بمحافظة دمياط ضمن قائمة الحصر الوطنية التي تشرف عليها الدولة.	على تسجيل العنصر
التاريخ	
التوقيع	

المراجع والآرشيفات

<p>المصادر المرجعية المنشورة (حامل العنصر -أو حوله- أو معروفة لديه)</p> <p>المواد الأرشيفية أو المتحفية حول العنصر أو حامله</p> <p>1 - Ahmed El-Sabaghieh , Al-Maharat wa Al-Alhab Al-Shaebia , Cairo , Dar Al-Kutub Al-Arabi , 1964</p> <p>2 - Hossam El-Din Mabsut , Al-Takhtib Fi Al-Suwaide , Daftars Al-Akademiyah , Shu'ubah , 17 , 2006</p> <p>3 - Saad Al-Khadim , Al-Rasq Al-Shaebi Fi Misr , Cairo , Salsila Al-Maktabat Al-Taqafiyah , Al-Idad 286 , Al-Hiyyah Al-Masriyah Al-Ammah L-Lektab , 1972</p> <p>4 - Samir Gaber , Al-Atlas Al-Rasqat Al-Shaebiyah Al-Masriyah , Al-Markaz Al-Qommi L-Lissar Wa Al-Musiqa Wa Al-Funun Al-Shaebiyah , 2009 .</p> <p>5 - Farag Al-Entirri , Al-Alat Al-Musiqa Al-Shaebiyah , Cairo , Ministry of Media , 1994</p> <p>Al-Kutub Al-Mitraqma :</p> <p>1 - Ulim Al-Hamlah Al-Fransiyah , W-Saf Misr , Al-Masriyon Al-Madhduthon Tarrjama Zuhier Al-Shayib , Madbuly Library</p> <p>2 - Mujam Al-Hadara Al-Masriyah Al-Qadimah , Tarrjama Amin Al-Salaam , Al-Hiyyah Al-Masriyah Al-Ammah L-Lektab , 2001</p> <p>Al-Maqalat Al-Uربiya</p> <p>Maher Saleh , Al-Furoosiyah Wa Rasq Al-Khayal , Majlis Al-Funon Al-Shaebiyah , Cairo , Al-Idad Al-Thani , Al-Hiyyah Al-Masriyah Al-Ammah L-Lektab 1965</p>	<p>المصادر المرجعية المنشورة (حامل العنصر -أو حوله- أو معروفة لديه)</p> <p>المواد الأرشيفية أو المتحفية حول العنصر أو حامله</p> <p>1 - Ahmed El-Sabaghieh , Al-Maharat wa Al-Alhab Al-Shaebia , Cairo , Dar Al-Kutub Al-Arabi , 1964</p> <p>2 - Hossam El-Din Mabsut , Al-Takhtib Fi Al-Suwaide , Daftars Al-Akademiyah , Shu'ubah , 17 , 2006</p> <p>3 - Saad Al-Khadim , Al-Rasq Al-Shaebi Fi Misr , Cairo , Salsila Al-Maktabat Al-Taqafiyah , Al-Idad 286 , Al-Hiyyah Al-Masriyah Al-Ammah L-Lektab , 1972</p> <p>4 - Samir Gaber , Al-Atlas Al-Rasqat Al-Shaebiyah Al-Masriyah , Al-Markaz Al-Qommi L-Lissar Wa Al-Musiqa Wa Al-Funun Al-Shaebiyah , 2009 .</p> <p>5 - Farag Al-Entirri , Al-Alat Al-Musiqa Al-Shaebiyah , Cairo , Ministry of Media , 1994</p> <p>Al-Kutub Al-Mitraqma :</p> <p>1 - Ahmed El-Sabaghieh , Al-Maharat wa Al-Alhab Al-Shaebia , Cairo , Dar Al-Kutub Al-Arabi , 1964</p> <p>2 - Hossam El-Din Mabsut , Al-Takhtib Fi Al-Suwaide , Daftars Al-Akademiyah , Shu'ubah , 17 , 2006</p> <p>3 - Saad Al-Khadim , Al-Rasq Al-Shaebi Fi Misr , Cairo , Salsila Al-Maktabat Al-Taqafiyah , Al-Idad 286 , Al-Hiyyah Al-Masriyah Al-Ammah L-Lektab , 1972</p> <p>4 - Samir Gaber , Al-Atlas Al-Rasqat Al-Shaebiyah Al-Masriyah , Al-Markaz Al-Qommi L-Lissar Wa Al-Musiqa Wa Al-Funun Al-Shaebiyah , 2009 .</p> <p>5 - Farag Al-Entirri , Al-Alat Al-Musiqa Al-Shaebiyah , Cairo , Ministry of Media , 1994</p> <p>Al-Kutub Al-Mitraqma :</p> <p>1 - Ulim Al-Hamlah Al-Fransiyah , W-Saf Misr , Al-Masriyon Al-Madhduthon Tarrjama Zuhier Al-Shayib , Madbuly Library</p> <p>2 - Mujam Al-Hadara Al-Masriyah Al-Qadimah , Tarrjama Amin Al-Salaam , Al-Hiyyah Al-Masriyah Al-Ammah L-Lektab , 2001</p> <p>Al-Maqalat Al-Uربiya</p> <p>Maher Saleh , Al-Furoosiyah Wa Rasq Al-Khayal , Majlis Al-Funon Al-Shaebiyah , Cairo , Al-Idad Al-Thani , Al-Hiyyah Al-Masriyah Al-Ammah L-Lektab 1965</p>
---	--

بيانات حامل العنصر (الإخباري - الرواقي)

الإسم	سعد سالم على ريان
السن	52 عام
النوع	ذكر
الديانة	مسلم
الحالة الاجتماعية	متزوج

سوهاج	الموطن الأصلي
المراغة - الشيخ شبل	مكان الإقامة
	التليفون
	البريد الإلكتروني
سوهاج	مكان التسجيل
2013/2/20	تاريخ التسجيل
مرفق بالاستماراة صور فوتوغرافية وتسجيلات فيديو أثناء ممارسة لعبه العصا	ملاحظات
سعيد عبد الرزاق	الإسم
35 عام	السن
ذكر	النوع
مسلم	الديانة
متزوج	الحالة الاجتماعية
الشرقية	الموطن الأصلي
الأسكندرية	مكان الإقامة
	التليفون
	البريد الإلكتروني
	مكان التسجيل
2013/2/10	تاريخ التسجيل
	ملاحظات

حسين أحمد محمد	الإسم
75 عام	السن
ذكر	النوع
مسلم	الديانة
متزوج	الحالة الاجتماعية
سوهاج	الموطن الأصلي

المراغة - الشيخ شبل	مكان الإقامة
	التلقيون
	البريد الإلكتروني
سوهاج	مكان التسجيل
2013/2/21	تاريخ التسجيل
	ملاحظات

تمت مراجعة الأستمارة وأوافق على ما جاء بها حيث أنه يمت بالدقة والرؤية الميدانية
ويتبع الأصول العلمية في فهم الموضوع

أستاذ دكتور / سعيم عبد الغفار شعلان
عميد المعهد العالي للفنون الشعبية أكادمية الفنون