



Gaziantep soutient ses habitants par la culture et l'enseignement à distance

Pour soutenir les habitants pendant la pandémie de COVID-19, Gaziantep, Ville créative de gastronomie en Turquie, a mis en place un vaste ensemble de mesures qui tirent parti du potentiel créatif et culturel de la ville. Grâce aux technologies numériques et aux réseaux sociaux, la Municipalité a pu poursuivre ses différentes opérations, notamment dans les domaines de la culture, de l'éducation et de l'innovation.

Afin de fournir des contenus et des expériences culturels et créatifs à toutes les générations, la ville, en coopération avec le Centre d'art, a organisé des ateliers en ligne sur le marbre, la peinture, la mosaïque, la musique, le design et la cuisine. Une application de livre audio a également été mise en place pour permettre aux citoyens handicapés de découvrir la riche littérature de la ville et au-delà.

Afin de répondre aux besoins spécifiques des enfants, la bibliothèque et le centre scientifique pour enfants ont diffusé les émissions "Fairy Tale Time" et "Book Reading Time" sur les réseaux sociaux. En outre, pour soutenir les femmes et les jeunes, il est prévu d'organiser des formations à l'intelligence artificielle et aux block chains, ainsi que des concours d'innovation via les réseaux sociaux de la ville et la chaîne YouTube.

La COVID-19 a eu un impact important sur le système éducatif de la ville. Afin de protéger la santé des enfants et de leurs familles, tout en poursuivant leur éducation, des systèmes d'enseignement à distance ont été mis en place pour leur permettre de poursuivre leur apprentissage à la maison. De plus, dans le cadre du GASMEKs (Gaziantep Arts and Vocational Trainings Center), plus de 6500 étudiants ont été aidés dans la préparation de leurs examens universitaires.

Enrichir l'expérience de ses habitants a été l'un des principaux objectifs de la ville. À cet égard, les archives numériques de la ville de Gaziantep, qui rassemblent plus de 60 000 pièces, ont été rendues accessibles à tous ses habitants en ligne.

MOTS CLÉS :

- Education et apprentissage
- Engagement de la jeunesse