



LA RÉPONSE DE BOLOGNE AU COVID-19

La culture ne s'arrête pas à Bologne

Dans le contexte de la pandémie de COVID-19, la ville de Bologne, Ville créative de musique de l'UNESCO en Italie, a mobilisé ses différentes institutions culturelles pour continuer d'offrir à ses habitants l'accès aux contenus culturels de la ville.

Tirant parti de son potentiel créatif dans le domaine de la musique, la ville a lancé une série d'initiatives en ligne pour maintenir un environnement culturel dynamique. Grâce à l'étroite collaboration des principales institutions musicales et d'autres praticiens et organisations culturelles, le portail internet officiel de la municipalité, "Bologna Agenda Cultura", est devenu un véritable centre culturel en ligne. À travers cette plateforme, les habitants peuvent participer ou accéder à de multiples activités culturelles depuis leur domicile.

La plateforme contient un contenu musical varié, notamment les opéras des dernières saisons publiés par le célèbre Teatro Comunale et des représentations musicales de l'Orchestre Senzaspine, composé de 450 musiciens de moins de 35 ans. Grâce à l'inclusion des compositions de l'orchestre, la ville continue de contribuer à la renaissance de la musique classique auprès du public, tout en offrant de nouvelles opportunités professionnelles aux jeunes musiciens d'orchestre.

Pour promouvoir davantage le secteur de la musique, la ville de Bologne a également lancé le projet "Canzoni sotto i Portici" (Chansons sous les arcades), en collaboration avec l'Office du tourisme officiel et Spotify - un service de musique numérique. La plateforme a déjà créé et publié une série de listes de lecture thématiques comprenant de la musique internationale, indie et jazz.

En plus du secteur de la musique, les musées de la ville ont également mis en place plusieurs initiatives visant à apporter la culture dans les foyers pendant le confinement. Grâce à l'application MuseOn, les musées archéologiques et médiévaux ont ouvert leurs espaces virtuels aux utilisateurs pour leur permettre d'explorer les musées et les institutions culturelles en Italie.

En outre, les musées de Bologne ont également créé le jeu vidéo WunderBO, pour encourager les joueurs à explorer le patrimoine culturel de Bologne. Tout au long du jeu, les joueurs vivent des aventures pleines d'énigmes, de curiosités et d'objets cachés, tout en collectant des "découvertes" au Musée médiéval et au Musée de Palazzo Poggi de Bologne pour recomposer une véritable Wunderkammer ou "chambre des merveilles".

Pour plus d'informations, consultez les sites :

- <http://cittadellamusica.comune.bologna.it/en/culture-doesnt-stop/>
- <http://agenda.comune.bologna.it/cultura/>